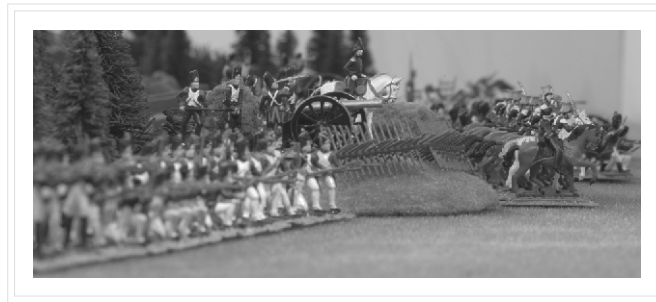


Napoleonic Battleboard

Armie europejskie 1800-1815



Rafał Stęczniewski

Poznań 2005

Armia

Dowódcy

Podstawowym budulcem naszej armii będą baterie artylerii, szwadrony kawalerii i bataliony piechoty. Każda armia musi mieć głównodowodzącego oraz może posiadać dowódców pośredniego szczebla jeśli posiada jednostki wyższego szczebla (np. pułk) szwadron lub batalion. W przypadku posiadania więcej niż 1 baterii artylerii armia może także posiadać dowódcę pośredniego szczebla dla tego rodzaju broni. Kawaleria może posiadać swojego głównodowodzącego podobnie jak artyleria. Jeśli cała kawaleria jednej ze stron jest oddziałem wyższego szczebla (pułkiem) wówczas dowódca tego oddziału jest głównodowodzącym kawalerii. Głównodowodzącym piechoty jest dowódca całego związku taktycznego (całej armii). Piechota może mieć dowódców pośrednich szczebli dla większych oddziałów, np. w sile pułku. Jeśli jakiś rodzaj wojska posiada liczbę oddziałów, kwalifikującą się do utworzenia oddziału wyższego szczebla, musi go sformować wystawiając dowódcę całego związku taktycznego.

Np. Jeśli mamy w armii 5 sotni kozackich a taka liczba formuje pułk to musimy wystawić dowódcę pułku kozaków.

Jeśli mamy w armii 2 szwadrony huzarów i 5 sotni kozaków to musimy wystawić dowódcę pułku kozackiego ale możemy także wystawić dowódcę kawalerii.

Każdy dodatkowy dowódca daje armii przyrost liczby punktów w każdej turze. Może się zdarzyć sytuacja, że dowódca armii daje mniejszy przyrost niż jeden z dowódców związku taktycznego (zwłaszcza kawalerii).

Liczebność armii

Jeśli nie korzystamy ze scenariusza a chcemy rozegrać bitwę z wyważonymi liczebnie stronami można się posłużyć punktacją w celu określenia wielkości armii. W tym celu należy tak dobrać jednostki aby nie przekroczyć pewnej umówionej puli punktów. Koszty jednostek w księdze armii są podawane w odniesieniu do 1 figurki. Cena oddziału to cena wszystkich figurek składających się na ten oddział.

Objaśnienia do opisów jednostek

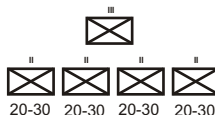
Każda formacja posiada swój opis, przy którym jest podana struktura regimenu wraz z minimalną i maksymalną liczbą figurek w oddziałach przy rozstawieniu. Dowódcy pośrednich szczebli oprócz kosztu w punktach mają podaną liczbę punktów dowodzenia, którą mogą wzbogacić armię podczas każdej tury.

Przykład:

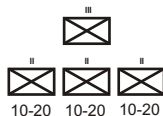
Jegrzy

Piechota lekka.
Koszt formowania oddziału:
Jeger: 3
Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 20

Struktura regimenu do 1811



Struktura regimenu po 1811



Uwagi:
Oddziały strzelców.

Objaśnienia do przykładu:

Opis oznacza, że jednostki Jegrów są piechota lekka. Jeśli kampania rozgrywa się do 1811 r. włącznie, możemy tworzyć bataliony składające się z min. 20 figurek a max 30. Każda figurka kosztuje nasz 3 pkt. Posiadając cztery takie bataliony możemy powołać dowódcę pułku za 20 pkt i w ten sposób powstanie pułk Jegrów. W każdej turze da on naszej armii dodatkowe 8 PD. Po roku 1811 struktura pułków i ich liczebność uległa zmianie. Pułk tworzyły trzy bataliony o mniejszej liczebności 10-20 figurek. Będziemy stosować taką strukturę grając w bitwach po 1811 roku. W uwagach wyjaśniono jeszcze, że jednostka jegrów może korzystać z zasad dotyczących strzelców w grze.

Uwaga. Jeśli występują pułki mieszane gdzie batalion strzelców towarzyszy grenadierom, każdy batalion w grze rządzi się swoimi prawami - np. grenadierzy mają swoje modyfikatory, strzelcy mają swoje dla strzelania. Koszt formowania jednostek jest jednak dla całego pułku taki sam. Bataliony grenadierów są często zaznaczone szarym kolorem w rysunkach struktur.

Ugrupowania wspólne

Możliwe do zaciągnięcia w każdej armii.

Powstańcza piechota

Piechota niezorganizowana.
Koszt formowania oddziału:
Powstaniec: 1
Dowódca wyższego szczebla (k6 pd): 10



7-60

Uwagi:

Nie posiadają struktur. Wystarczy dwie jednostki aby stworzyć wyższą strukturę i powołać dow. Wyższego szczebla. Dowódca wyższego szczebla może być tylko jeden dla wszystkich oddziałów powstańczych - przywódca powstania. Na początku bitwy należy kostką k6 określić jego zdolność gromadzenia PD.

Powstańcza kawaleria

Kawaleria lekka.
Koszt formowania oddziału:
Powstaniec: 2
Dowódca wyższego szczebla (k6 pd): 10



4-20

Uwagi:

Nie posiadają struktur. Wystarczy dwie jednostki aby stworzyć wyższą strukturę i powołać dow. Wyższego szczebla. Dowódca wyższego szczebla może być tylko jeden dla wszystkich oddziałów powstańczych - przywódca powstania. Na początku bitwy należy kostką k6 określić jego zdolność gromadzenia PD.

Jaszczyki amunicyjne

Grupa
Koszt formowania oddziału:
Jaszczyk: 30
Uwagi:
Jaszczyk może obsłużyć 2 baterie. Jego funkcja jest taka, że w jednej wybranej przez gracza turze podnosi skuteczność 2 baterii znajdujących się o max 30 cm od jaszczyka do poziomu 3 normalnie niedostępnego dla artylerii. Po wykonaniu tego zadania jaszczyk jest usuwany z makiety.

Dowódca armii

Koszt: (9+k6 pd): 100.

Dowódca (głównodowodzący) kawalerii

Koszt: (10 pd): 100.

Dowódca (głównodowodzący) artylerii

Koszt: w zależności od armii.

Armia francuska

Wielka Armia. Najlepsza i najwaleczniejsza armia napoleońskiej europy. Przechodziła ciągle reorganizacje, często jako skutki krwawych kampanii z czego dla skali gry najważniejsze nastąpiły po 1808 roku. Najtrudniejszym okresem są ostatnie lata epoki 1812-1815 kiedy to Wielka Armia utraciła największe atuty w postaci najlepszej kawalerii i artylerii.

Kawaleria

Jazda francuska formowana była w jednostki: kirasjerów, karabinierów, szwoleżerów-lansjerów, dragonów, ułanów, huzarów i strzelców konnych.

Kirasjerzy

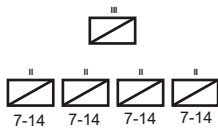
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

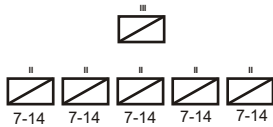
Kirasjer: 12

Dowódca wyższego szczebla (11 pd): 40

Struktura regimentu do 1807



Struktura regimentu od 1808



Karabinierzy

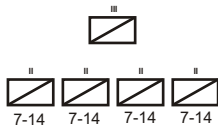
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

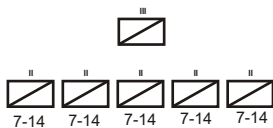
Karabinier: 15

Dowódca wyższego szczebla (11 pd): 40

Struktura regimentu do 1807



Struktura regimentu od 1808



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 20 cm).

Szwoleżerowie-Lansjerzy (od 1807)

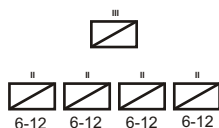
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Szwoleżer: 10

Dowódca wyższego szczebla (11 pd): 40

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka uderza w szarży lancami za co otrzymuje modyfikator.

Dragoni

Jazda liniowa.

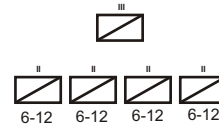
Koszt formowania oddziału:

Dragon: 10

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 20

Uwagi:

Struktura regimentu



Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Ułani

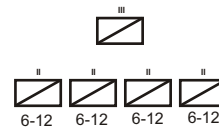
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Ułan: 10

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 20

Struktura regimentu



Huzarzy

Jazda lekka.

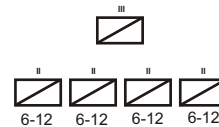
Koszt formowania oddziału:

Huzar: 6

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 15

Uwagi:

Struktura regimentu



Jednostki rozpoznawcze.

Strzelcy konni

Jazda lekka.

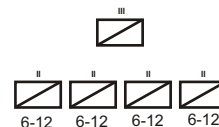
Koszt formowania oddziału:

Strzelec: 10

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 15

Uwagi:

Struktura regimentu



Jednostki rozpoznawcze.

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Piechota

Piechota liniowa

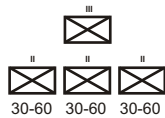
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

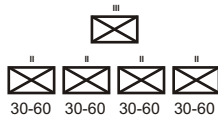
Fizylier: 3

Dowódca wyższego szczebla (4 pd): 10

Struktura regimentu do 1808



Struktura regimentu po 1808



Grenadierzy

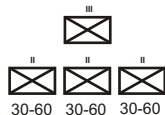
Piechota ciężka.

Koszt formowania oddziału:

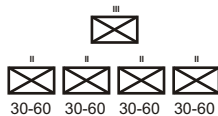
Grenadier: 4

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 20

Struktura regimentu do 1808



Struktura regimentu po 1808



Grenadierzy gwardii

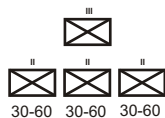
Piechota ciężka.

Koszt formowania oddziału:

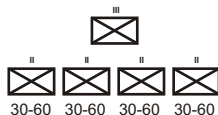
Grenadier: 6

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 30

Struktura regimentu do 1808



Struktura regimentu po 1808



Artyleria

Francuska artyleria dzieliła się na pieszą i konną. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 120

Haubica: 90

Bateria artylerii konnej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 170

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (10 pd): 80.

Uwagi:

Armia może liczyć maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada batalionów piechoty.

Inne

Francuska armia może posiadać postaci specjalne oraz samodzielne grupy (niewydzielone z oddziałów).

Kompania saperów

Koszt formowania:

Saper: 10



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- podpalenie
- gaszenie
- burzenie budynku
- utworzenie zatoru drogowego
- budowa umocnień polowych
- budowa przeprawy wodnej

Kompania pontonierów

Koszt formowania:

Pontonier: 3



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- budowa przeprawy wodnej

Kompania/Pluton sztabowy

Koszt formowania:

Oficer sztabowy: 30



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zwiad
- Fortel
- Poszukiwanie brodu

Grupy sztabowej nie dotyczy przepis o koniecznym zasięgu 40 cm do celu akcji w przypadku fortelu i zwiadu.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko jedną taką grupę w armii.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:

Zwiadowca: 50

Uwagi:

W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko 3 takie figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:

Snajper: 50

Uwagi:

W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski".

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko tyle takich figurek ilu występuje w armii głównodowodzących poszczególnych rodzajów wojsk czyli maksymalnie trzy figuکی.

Armia rosyjska

Uczestniczyła w niemalże każdej wojnie z epoki. W latach 1810-1811 przeszła ważną reorganizację. Cechą charakterystyczną było duże nasycenie artylerią oraz oddziałami kozackimi, zwłaszcza w ostatnich latach epoki napoleońskiej.

Kawaleria

Jazda rosyjska formowana była w jednostki: kirasjerów, dragonów, ułanów, huzarów i kozaków.

Kirasjerzy

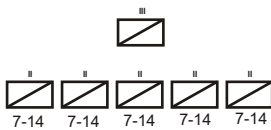
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Kirasjer: 15

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 50

Struktura regimentu



Dragoni

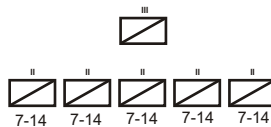
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Dragon: 12

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 25

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Ułani

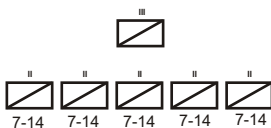
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Ułan: 10

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 20

Struktura regimentu



Huzarzy

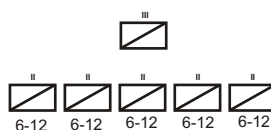
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Huzar: 8

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 15

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze.

Kozacy

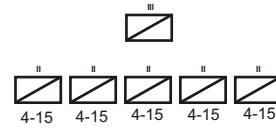
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Kozak: 7

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 10

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze. Nie mogą tworzyć szyków innych niż rój. W zasadach opcjonalnych mogą całymi sotniami rozdzielać się na grupy a później łączyć z powrotem w sotnie (szwadrony kozackie). Była to bardzo nieregularna jazda w związku z czym pokazana struktura regimentu jest tylko uznanym standardem. Kozacy mogą tworzyć pułki od 2-10 sotni.

Piechota

Rosyjska piechota to głównie pułki liniowe i gwardii.

Gwardia

Grenadierzy

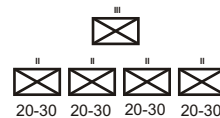
Piechota ciężka.

Koszt formowania oddziału:

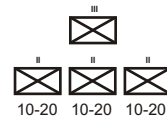
Grenadier: 5

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 20

Struktura regimentu do 1811



Struktura regimentu po 1811



Jegrzy

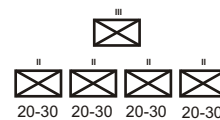
Piechota lekka.

Koszt formowania oddziału:

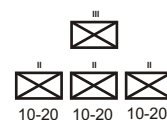
Jeger: 3

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 20

Struktura regimentu do 1811



Struktura regimentu po 1811



Uwagi:

Oddziały strzelców (zasięg 40 cm).

Piechota liniowa

Grenadierzy

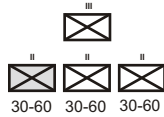
Piechota ciężka.

Koszt formowania oddziału:

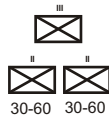
Grenadier: 4

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 10

Struktura regimentu do 1810



Struktura regimentu po 1810



Uwagi:

Przed 1811 rokiem Jeden z batalionów może być batalionem grenadierskim, pozostałe dwa to fizylierzy. Po 1810 roku oba bataliony były grenadierskimi.

Muszkietierowie (od 1811 P.Piechoty)

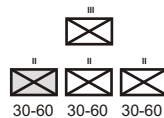
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

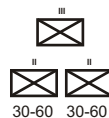
Muszkietier: 3

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 10

Struktura regimentu do 1810



Struktura regimentu po 1810



Uwagi:

Jeden z batalionów do 1811 roku może być batalionem grenadierskim.

Jegrzy

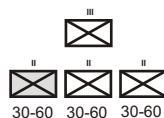
Piechota lekka.

Koszt formowania oddziału:

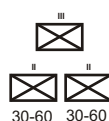
Jeger: 3

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 10

Struktura regimentu do 1810



Struktura regimentu po 1810



Uwagi:

Oddziały strzelców.

Jeden z batalionów do roku 1811 może być batalionem grenadierskim (karabinierzy)

Artyleria

Rosyjska artyleria dzieliła się na pieszą i konną. Częstotliwość występowania artylerii w szeregach armii była podobna do francuskiej. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 100

Haubica: 70

Bateria artylerii konnej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 150

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (8 pd): 50.

Uwagi:

Armia może liczyć maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada batalionów piechoty.

Inne

Rosyjska armia może posiadać postaci specjalne oraz samodzielne grupy (niewydzielone z oddziałów).

Kompania saperów

Koszt formowania:

Saper: 10



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- podpalenie
- gaszenie
- burzenie budynku
- utworzenie zatoru drogowego
- budowa umocnień polowych
- budowa przeprawy wodnej

Kompania/Pluton sztabowy

Koszt formowania:

Oficer sztabowy: 30



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zwiad
- Fortel
- Poszukiwanie brodu

Grupy sztabowej nie dotyczy przepis o koniecznym zasięgu 40 cm do celu akcji w przypadku fortelu i zwiadu.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko jedną taką grupę w armii.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:

Zwiadowca: 50

Uwagi:

W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko 3 takie figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:

Snajper: 50

Uwagi: W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski". Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko tyle takich figurek ilu występuje w armii głównodowodzących poszczególnych rodzajów wojsk.

Armia austriacka

Najczęstszy przeciwnik armii francuskiej.

Kawaleria

Jazda formowana była w jednostki: karabinierów, kirasjerów, dragonów, szwoleżerów, ułanów, huzarów i Insurrectio.

Kirasjerzy

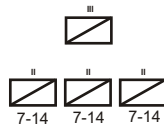
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Kirasjer: 15

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 50

Struktura regimentu



Karabinierzy

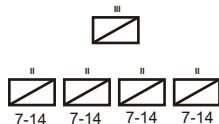
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Karabinier: 18

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 50

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 20 cm).

Szwoleżerowie

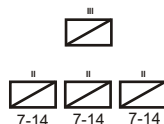
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Szwoleżer: 12

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 25

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka nie otrzymuje modyfikatora za pierwsze uderzenie - nie posiada lanc.

Dragoni

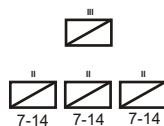
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Dragon: 12

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 25

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Ułani

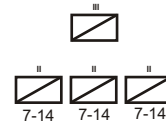
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Ułan: 10

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 20

Struktura regimentu



Huzarzy

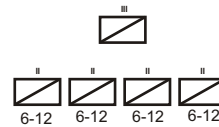
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Huzar: 8

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 15

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze.

Węgierskie pospolite ruszenie (Insurrectio)

Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Jeździec: 4

Dowódca wyższego szczebla: brak



Uwagi:

Występują jako pojedyncze szwadrony. Nie mogą tworzyć szyków innych niż rój.

Piechota

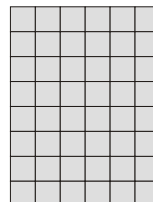
Austriacka piechota to pułki liniowe niemieckie i węgierskie oraz graniczne.

Właściwością specjalną piechoty austriackiej jest możliwość tworzenia szyku masy batalionowej i dywizyjnej (nieco zmodyfikowane kolumny).

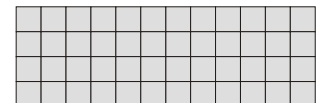
Są to bardzo skuteczne w defensywie szyki na polu walki wprowadzone od 1807 roku.

Masa batalionowa ma front o szerokości 6 figurek a dywizyjna 12 figurek. W walce w zwarcium masa batalionowa i dywizyjna jest traktowana jak szyk kolumny.

Masa batalionowa



Masa dywizyjna



Piechota liniowa

Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

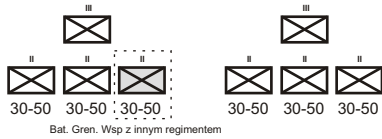
Piechur: 4

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 30

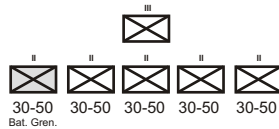
Struktura regimentu Niemieckiego

Węgierskiego

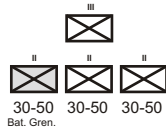
do 1805



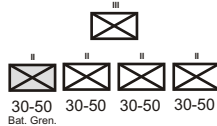
Struktura regimentu do 1807



Struktura regimentu do 1811



Struktura regimentu po 1811



Uwagi:

Bataliony grenadierów są traktowane jak piechota ciężka. Po 1813 roku jeden z batalionów może być batalionem Landwehry (piech. Lekka).

Jegrzy

Piechota lekka.

Koszt formowania oddziału:

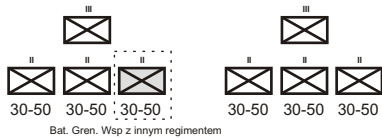
Jeger: 5

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 30

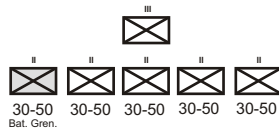
Struktura regimentu Niemieckiego

Węgierskiego

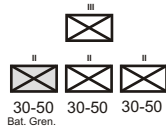
do 1805



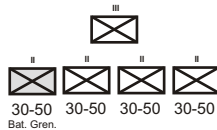
Struktura regimentu do 1807



Struktura regimentu do 1811



Struktura regimentu po 1811



Uwagi:

Oddziały strzeleckie (zasięg 40 cm).

Bataliony grenadierów są traktowane jak piechota ciężka.

Pułki graniczne

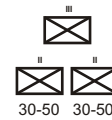
Piechota lekka.

Koszt formowania oddziału:

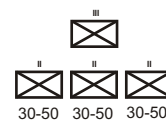
Piechur: 3

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 30

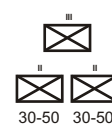
Struktura regimentu do 1805



Struktura regimentu po 1805



Struktura regimentu po 1809



Uwagi:

Oddziały rozpoznawcze.

Artyleria

Austriacka artyleria dzieliła się na pieszą i konną. Artyleria konna była artylerią rezerwową. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 150

Haubica: 100

Bateria artylerii konnej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 200

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (5 pd): 100.

Uwagi:

Armia może liczyć maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada batalionów piechoty.

Inne

Austriacka armia może posiadać postaci specjalne oraz samodzielne grupy (niewydzielone z oddziałów).

Kompania saperów

Koszt formowania:

Saper: 10



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrąfi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- podpalenie
- gaszenie
- burzenie budynku
- utworzenie zatoru drogowego
- budowa umocnień polowych
- budowa przeprawy wodnej

Kompania/Pluton sztabowy

Koszt formowania:
Oficer sztabowy: 30



3-6

Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zwiad
- Fortel
- Poszukiwanie brodu

Grupy sztabowej nie dotyczy przepis o koniecznym zasięgu 40 cm do celu akcji w przypadku fortelu i zwiadu.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko jedną taką grupę w armii.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:
Zwiadowca: 50

Uwagi:

W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko 3 takie figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:
Snajper: 50

Uwagi: W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski". Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko tyle takich figurek ilu występuje w armii głównodowodzących poszczególnych rodzajów wojsk.

Armia pruska

Przeciwnik armii francuskiej.

Kawaleria

Jazda formowana była w jednostki: kirasjerów, dragonów, i landwehry.

Kirasjerzy

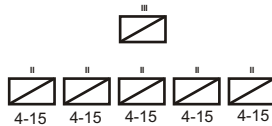
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Kirasjer: 15

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 50

Struktura regimentu



Uwagi:

Kirasjerzy pruscy nie posiadali kirysów i są w praktyce traktowani jako jazda liniowa.

Dragonii

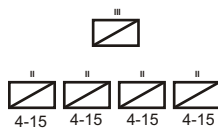
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Dragon: 12

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 25

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Huzarzy

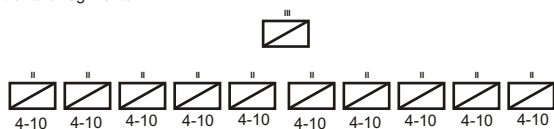
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Huzar: 8

Dowódca wyższego szczebla (6 pd): 15

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze.

Landwehra

Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Jeździec: 4

Dowódca wyższego szczebla: brak



Uwagi:

Występują jako pojedyncze szwadrony. Nie mogą tworzyć sztyków innych niż rój.

Piechota

Piechota liniowa

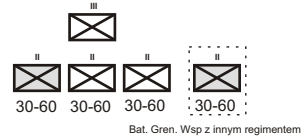
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

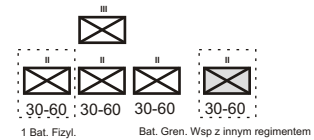
Piechur: 4

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 30

Struktura regimentu do 1808



Struktura regimentu do 1808



Uwagi:

Szare symbole to bataliony grenadierów a białe muszkieterów (od 1808 bat grenadierów został przekształcony w fizylierów - piechota liniowa). Jeden batalion grenadierów powstawał wskutek połączenia z połową bat. z innego pułku. Bataliony grenadierów są traktowane jak piechota ciężka. Bataliony muszkieterów są traktowane jak piechota lekka i strzelcy. Bataliony fizylierów są traktowane jak zwykła piechota liniowa. Istniały do 1808 roku samodzielne bataliony fizylierskie.

Landwehra

Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 2

Dowódca wyższego szczebla: brak



Uwagi:

Występuje jako pojedyncze bataliony.

Artyleria

Pruska artyleria dzieliła się na pieszą i konną. Częstotliwość występowania artylerii w szeregach armii była niska i bateria przypadła na jeden pułk. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 100

Haubica: 70

Bateria artylerii konnej (max 3)

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 150

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (8 pd): 50.

Uwagi:

Armia może posiadać maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada pułków piechoty.

Inne

Pruska armia może posiadać postaci specjalne oraz samodzielne grupy (niewydzielone z oddziałów).

Kompania saperów

Koszt formowania:

Saper: 10



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- podpalenie
- gaszenie
- burzenie budynku
- utworzenie zatoru drogowego
- budowa umocnień polowych
- budowa przeprawy wodnej

Kompania/Pluton sztabowy

Koszt formowania:

Oficer sztabowy: 30



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zwiad
- Fortel
- Poszukiwanie brodu

Grupy sztabowej nie dotyczy przepis o koniecznym zasięgu 40 cm do celu akcji w przypadku fortelu i zwiadu.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko jedną taką grupę w armii.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:

Zwiadowca: 50

Uwagi:

W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko 3 takie figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:

Snajper: 50

Uwagi: W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski". Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko tyle takich figurek ilu występuje w armii głównodowodzących poszczególnych rodzajów wojsk.

Armia angielska

Kawaleria

Jazda formowana była w jednostki: dragonów, i huzarów.

Dragoni (także ciężcy)

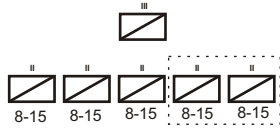
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Dragon: 12

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 45

Struktura regimentu



Bat. Zakł. Nie trzeba ich wystawiać w pułku.

Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 30 cm).

Huzarzy

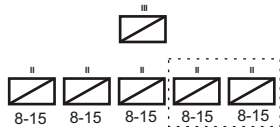
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Huzar: 8

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 35

Struktura regimentu



Bat. Zakł. Nie trzeba ich wystawiać w pułku.

Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze.

Piechota

Piechota angielska

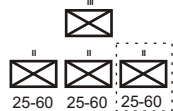
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 4

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 50

Struktura regimentu



Bat. Zakł. Nie trzeba go wystawiać w pułku.

Uwagi:

Zasięg ostrzału 40 cm

Piechota irlandzka

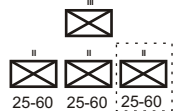
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 3

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 30

Struktura regimentu



Bat. Zakł. Nie trzeba go wystawiać w pułku.

Uwagi:

Zasięg ostrzału 40 cm

Piechota szkocka

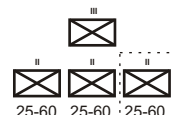
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 5

Dowódca wyższego szczebla (5 pd): 30

Struktura regimentu



Bat. Zakł. Nie trzeba go wystawiać w pułku.

Uwagi:

Zasięg ostrzału 40 cm

Artyleria

Angielska artyleria dzieliła się na pieszą i konną. Częstotliwość występowania artylerii w szeregach armii była bardzo niska i bateria przypadała na jeden/dwa pułki. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 100

Bateria artylerii konnej (max 3)

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 150

Haubica: 100

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (8 pd): 50.

Uwagi:

Armia może posiadać maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada pułków piechoty.

Inne

Angielska armia może posiadać postaci specjalne oraz samodzielne grupy (niewydzielone z oddziałów).

Kompania saperów

Koszt formowania:

Saper: 10



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- podpalenie
- gaszenie
- burzenie budynku
- utworzenie zatoru drogowego
- budowa umocnień polowych
- budowa przeprawy wodnej

Kompania/Pluton sztabowy

Koszt formowania:

Oficer sztabowy: 30



Uwagi:

Funkcjonuje jak grupa.

Potrafi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zwiad
- Fortel
- Poszukiwanie brodu

Grupy sztabowej nie dotyczy przepis o koniecznym zasięgu 40 cm do celu akcji w przypadku fortelu i zwiadu.

Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko jedną taką grupę w armii.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:

Zwiadowca: 30

Uwagi:

W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Można posiadać dowolną ilość takich figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:

Snajper: 30

Uwagi:

W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski". Jeśli scenariusz nie wskazuje inaczej, można posiadać tylko tyle takich figurek ile występuje w armii batalionów piechoty.

Armia hiszpańska

Może być wsparciem dla armii angielskiej w scenariuszach z wojny na półwyspie iberyjskim.

Kawaleria

Pułki starsze

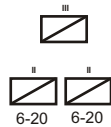
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Jeździec: 20

Dowódca wyższego szczebla (15 pd): 150

Struktura regimentu



Pułki młodsze

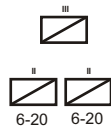
Jazda ciężka.

Koszt formowania oddziału:

Jeździec: 20

Dowódca wyższego szczebla (10 pd): 120

Struktura regimentu



Dragoni

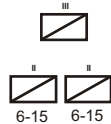
Jazda liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Dragon: 12

Dowódca wyższego szczebla (8 pd): 100

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostka może prowadzić ostrzał jak piechota (zasięg 30cm).

Huzarzy

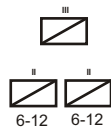
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Huzar: 6

Dowódca wyższego szczebla (3 pd): 30

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze.

Strzelcy konni (Cacadores)

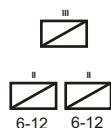
Jazda lekka.

Koszt formowania oddziału:

Strzelec konny: 8

Dowódca wyższego szczebla (4 pd): 50

Struktura regimentu



Uwagi:

Jednostki rozpoznawcze. Jednostka może prowadzić ostrzał na takich zasadach jak piechota (zasięg 20 cm).

Piechota

Piechota liniowa

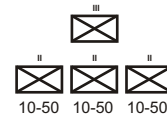
Piechota liniowa.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 3

Dowódca wyższego szczebla (3 pd): 100

Struktura regimentu



Milicja prowincjonalna

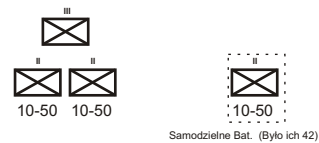
Piechota niezorganizowana.

Koszt formowania oddziału:

Piechur: 2

Dowódca wyższego szczebla (1 pd): 50

Struktura regimentu



Artyleria

Częstotliwość występowania artylerii w szeregach armii była bardzo niska i bateria przypadała na jeden/dwa pułki. Na całą artylerię może przypadać jeden głównodowodzący artylerią.

Bateria artylerii pieszej

Koszt formowania oddziału:

Działo (bat): 150

Haubica: 100

Dowódca artylerii (konnej i pieszej)

Koszt: (6 pd): 100.

Uwagi:

Armia może posiadać maksymalnie tyle baterii artylerii ile posiada pułków piechoty. Załogi artylerii hiszpańskiej **nie uciekają** i **nie stosują zasad przemieszczania się**. Zmuszone do ucieczki zostają wyeliminowane.

Inne

Grupa partyzantów

Koszt formowania:

Partyzant: 2



Uwagi: Funkcjonuje jak grupa.

Potrąfi wykonywać **tylko** poniższe misje:

- Zasadzka
- Utworzenie zatoru drogowego
- Podpalenie
- Burzenie budynku

Armia może posiadać tyle grup p. ile posiada oddziałów.

Zwiadowcy najemni

Koszt formowania:

Zwiadowca: 20

Uwagi: W każdej turze daje k6 PD swojej armii.

Można posiadać dowolną ilość takich figurki w armii.

Snajper

Koszt formowania:

Snajper: 20

Uwagi: W każdej turze może wykonać misję specjalną "atak snajperski". Można posiadać tylko jedną taką figurkę.